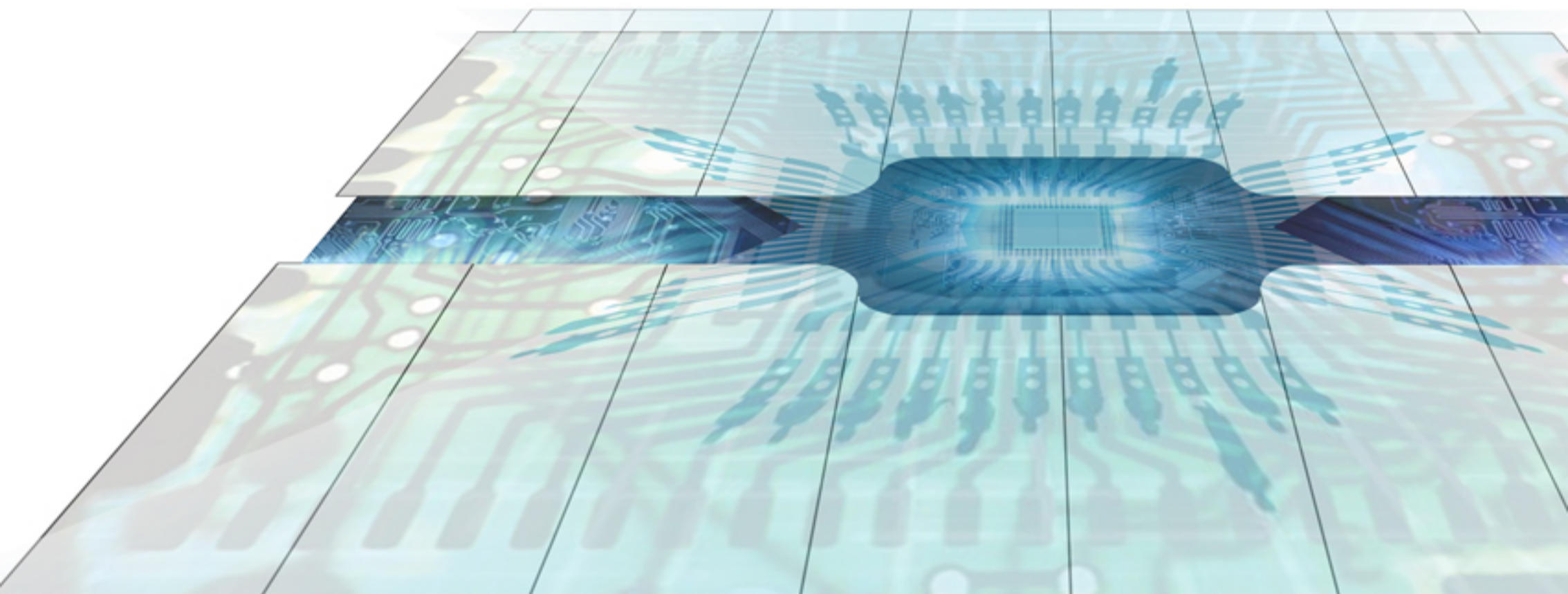




# WTHOTELbyHost

NATURAL TECHNOLOGY FOR WELLNESS HOTEL



## **WT HOTEL by Host Fiera Milano Rho 23 - 27 ottobre 2009** **Pad. 2 Stand Q16 Q24 R15 R23**

Progetto dello studio Well-Tech coordinato dall'Architetto Chiara Cantono

Tra le aziende partner: **Ambientare, AVE, Cesana, Cimadon, Lkd, Lucifero's, MHM, Oltremateria, Moroso, Nespresso, Sofar Sonear, Sogimi**

WT Hotel è un format di progetto tecno sensoriale con l'applicazione emozionale della tecnologia che introduce il visitatore in una dimensione dell'accoglienza e dell'intrattenimento fatta di materiali mutevoli, interattivi ed eco-compatibili, di superfici luminose e sensoriali di arredi tecnologici ispirati alla natura.



[www.well.tech.it](http://www.well.tech.it) [info@well-tech.it](mailto:info@well-tech.it) tel. 02 29518792

con il contributo di:



con il patrocinio di:



media partner:



Ottagono FLARE

NATURAL TECHNOLOGY FOR THE OSPITALITY OF THE FUTURE



IN COLLABORAZIONE  
E CON IL PATROCINIO DI



Provincia  
di Milano

CON IL CONTRIBUTO DI



CON IL PATROCINIO DI

- Ministero per l'Innovazione e le Tecnologie
- Regione Lombardia
- Comune di Milano
- Camera di Commercio
- ADI Lombardia
- Politecnico di Milano
- Legambiente
- Kyoto Club
- Green Cross Italia
- S.I.E.

**WT HOTEL By Host** è un avveniristico hotel progettato dall' Arch.Chiara Cantono alla guida del Team Well-Tech, studio che si occupa di progettazione e ricerca nell'ambito del design e dell'architettura con focus sull'innovazione tecnologica. WT HOTEL, è un progetto ricco di spunti e suggestioni tra emozione e innovazione, per un nuovo concetto di Ospitalità altamente innovativo, interpretato dalle più avveniristiche soluzioni a livello di materiali, tecnologie e design. WT HOTEL è un Hotel techno-sensoriale in grado di emozionare il visitatore e introdurlo in una dimensione dell'accoglienza e dell'intrattenimento fatta di materiali mutevoli, interattivi ed eco-compatibili, di superfici luminose e sensoriali di arredi tecnologici ispirati alla natura.

**WT HOTEL** sarà presentato all'interno di **HOST**, fiera leader a livello internazionale nel settore dell'ospitalità professionale che avrà luogo a Milano dal 23 al 27 ottobre 2009.

Well-Tech invita una rosa di aziende, tra le più innovative a livello internazionale nel settore dell'abitare, a interpretare il tema dell'Ospitalità con il progetto WT HOTEL all'interno di HOST e più nello specifico presso **Hotel Emotion**, Salone dell'industria Alberghiera, dove l'hotellerie internazionale più qualificata esibisce l'eccellenza del suo settore che trova a Milano, centro internazionale del design e della creatività, la sua giusta collocazione.

L'obiettivo di **WT HOTEL by Host** è la presentazione di una soluzione concreta e altamente innovativa per la realizzazione di strutture avanzate per il contract alberghiero e wellness. L'installazione WT HOTEL by Host, che si avvale delle tecnologie più innovative, è lo spaccato di un vero e proprio Hotel con una struttura architettonica su più piani e di forte impatto progettata da Well-Tech. L'installazione presso Host offrirà agli operatori una panoramica del progetto per rappresentarne il mood e mostrare in modo tangibile le straordinarie tecnologie, i materiali techno-sensoriali, i prodotti e gli arredi più innovativi previsti dal progetto.

**Well-Tech**, grazie all'attività di ricerca del suo **Osservatorio**, rileva e censisce le innovazioni più significative a livello internazionale introducendole nei suoi progetti. La visione progettuale di Well-Tech, definita **NATURAL TECHNOLOGY**, si basa sul confronto tra materiali e tecnologie di ultima generazione, intelligenti, interattive e soprattutto a basso impatto ambientale contrapposte a forme organiche, iconografie del mondo vegetale, materiali naturali. Lo spazio architettonico diventa teatro dell'incontro tra natura e tecnologia e della complessa relazione che si instaura tra queste due entità. Da una parte l'aspetto rassicurante, vitale e gioioso della natura attraverso i materiali e le forme che la rappresentano, dall'altra il volto inevitabilmente ambiguo, emozionante, stupefacente della tecnologia, in un gioco in cui i ruoli si invertono e si intrecciano per raggiungere una dimensione metaforica della realtà contemporanea.

Con il contributo di:



LA STAMPA



Con il patrocinio di:



Media Partner:

